

Laboratoria Przyszłości



Laboratoria
Przyszłości



maj

2023-06-01

W maju 2023 uczniowie klas ósmych naszej szkoły pisali egzamin ósmoklasisty. Koniczynki wydrukowane w drukarce 3D a pozyskanej w ramach projektu LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI napewno przyniosą im szczęście. #LaboratoriaPrzyszłości



IMG-20230107-WA0005

Jasełka 2022_2023

2023-01-24

W dniu 6 stycznia 2023 roku w naszej szkole odbyło się przedstawienie Jasełek. W realizacji przedstawienia wykorzystaliśmy sprzęt otrzymany w ramach projektu Laboratoria Przyszłości, a

mianowicie: mikroporty, aparat fotograficzny oraz gimbal.



Wykorzystanie aparatu i gimbala

2023-01-24

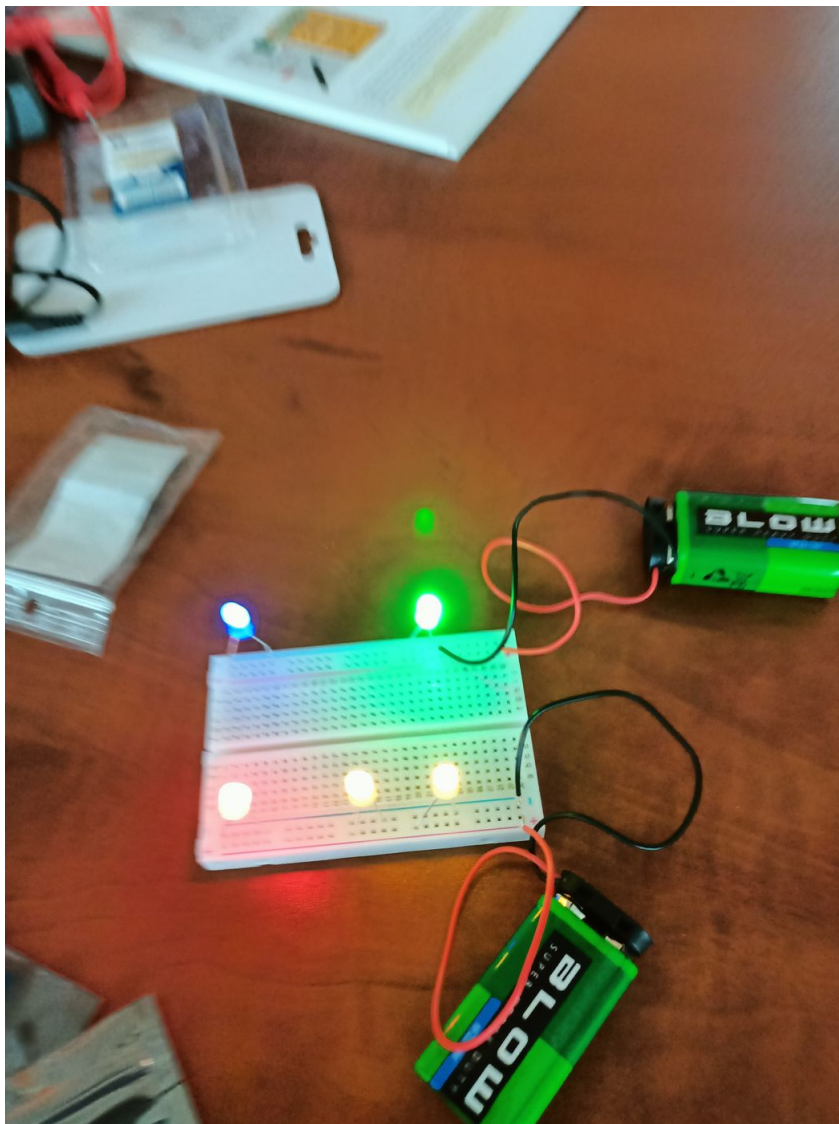
W ramach geografii w klasie ósmej, tematy z działu Afryka, zostały urozmaicone lekcją żywej kultury. Uczniowie mogli "namacalnie" spróbować grać na djembe, poznali instrumenty etniczne. Każdy mógł aktywnie pozować z bębniem, a wykonanie fotografii ułatwił gimbal, pozyskany z programu #laboratoriaprzyszłości.



Wydrukowanie breloków na klucze z wykorzystaniem drukarki 3D

2023-01-03

W grudniu 2022 roku uczniowie klas 8b Kamil Olszyński i Kacper Hapanowicz zaprojektowali z użyciem odpowiednich aplikacji breloki do wszystkich pomieszczeń w szkole. Zaprojektowali również napisy do umieszczenia w gablocie na klucze do poszczególnych pracowni w szkole. Projekty zostały wydrukowane na drukarce 3D pozyskanej z programu LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI.



Zajęcia z podstaw elektroniki z wykorzystaniem zestawów FORBOT

2023-01-03

W listopadzie 2022 roku nauczyciel fizyki Z. Lis przeprowadził zajęcia dla chętnych uczniów z klas 8, a dotyczące podstaw elektroniki. Zajęcia odbyły się z wykorzystaniem pomocy szkolnych uzyskanych w ramach projektu **LABORATORIA PRZYSZŁOŚCI**, a mianowicie zestawów do nauczania podstaw elektroniki w szkole podstawowej FORBOT. Na zajęciach wykorzystywana również była stacja lutownicza do spajania elementów elektronicznych. W kolejnych miesiącach planowane są zajęcia z wykorzystaniem mikrokontrolerów **ARDUINO** w połączeniu z aplikacjami służącymi do ich programowania.